



Hoja de Personaje

NOMBRE DEL PERSONAJE _____

PROFESIÓN _____ RAZA _____

SEXO _____ EDAD _____ ALTURA (cm) _____ PESO (kg) _____

JUGADOR _____

VIRTUD _____ DEFECTO _____

COLOR OJOS _____ COLOR PELO _____ COLOR PIEL _____

Atributos

Fuerza 00000

Agilidad 00000

Tenacidad 00000

Intelecto 00000

Presencia 00000

Percepción 00000

Cualidades

Ventajas	Desventajas
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Habilidades

Habilidades generales		Puntos de drama <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>	
Arcanotecnología (Int)•	00000	Historia (Int)	00000
Armero (Int)	00000	Hobby (Variable)	00000
Artillería (Int)	00000	Ingeniería (Int)•	00000
Artista (Per)	00000	Ingeniero arcanotécnico (Int)•	00000
Atletismo (Variable)	00000	Interpretar (Pre)	00000
Burocracia (Int)	00000	Intimidar (Pre)	00000
Callejeo (Int)	00000	Investigar (Per)	00000
Ciencia: Física (Int)•	00000	Latrocinio (Int)	00000
Ciencia: Tierra (Int)•	00000	Lenguaje (Int)_____	00000
Ciencia: Vida (Int)•	00000	Lenguaje (Int)_____	00000
Comunicaciones (Int)	00000	Lenguaje (Int)_____	00000
Confundir (Pre)	00000	Medicina (Int)•	00000
Conocimiento regional (Int)	00000	Negocios (Int)	00000
Crimen (Agi)	00000	Observación (Per)	00000
Cultura (Int)	00000	Ocultismo (Int)	00000
Demoliciones (Int)	00000	Ordenadores (Int)	00000
Educación (Int)	00000	Parapsicología ^{VM} (Int)•	00000
Gramática (Int)	00000	Persuadir (Pre)	00000
		Pilotar (Agi)	00000
		Procedimiento policial (Int)	00000
		Savoir-Faire (Pre)	00000
		Seguridad (Int)	00000
		Seducción (Pre)	00000
		Sigilo (Agi)	00000
		Supervivencia (Ten)	00000
		Tasación (Per)	00000
		Técnico (Int)•	00000
		Trivial (Int)	00000
		Vigilancia (Int)	00000
		_____	00000
		_____	00000
		Habilidades de combate	
		Armas arrojadas (Agi)	00000
		Armas de apoyo (Per)	00000
		Esquivar (Agi)	00000
		Lucha (Agi)	00000
		Lucha armada (Agi)	00000
		Tirador (Per)	00000

Especializaciones

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

_____ 00

Pilotaje/Regiones

(p) _____

(p) _____

(p) _____

(p) _____

(r) _____

(r) _____

(r) _____

(r) _____

(r) _____

(r) _____

Armas

Nombre	Daño	Alcance	Disparos	Munición
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____
_____	_____	_____	_____	_____

Armadura

Tipo	Protección
_____	_____

Acciones
(AGILIDAD + PERCEPCIÓN) / 2 = 1-6: 1acc.; 7-8: 2acc.; 9-10: 3acc.

Reflejos
(AGILIDAD + PERCEPCIÓN + INTELECTO) / 3

Movimiento
(AGILIDAD + FUERZA) / 2 rnh mpt mpt

Vitalidad
(FUERZA + TENACIDAD) / 2 + 5

Orgón
(INTELECTO + TENACIDAD) / 2 + 5

Locura
TRASTORNOS

Experiencia

Heridas

Superficial

Sin efectos

Ligera

-1 a las tiradas

Media

-3 a las tiradas; mitad Movimiento; máximo 2 acciones; mitad Armadura

Grave

-6 a las tiradas; arrastrarse; máximo 1 acción; sin Armadura

Mortal

Inconsciente y moribundo